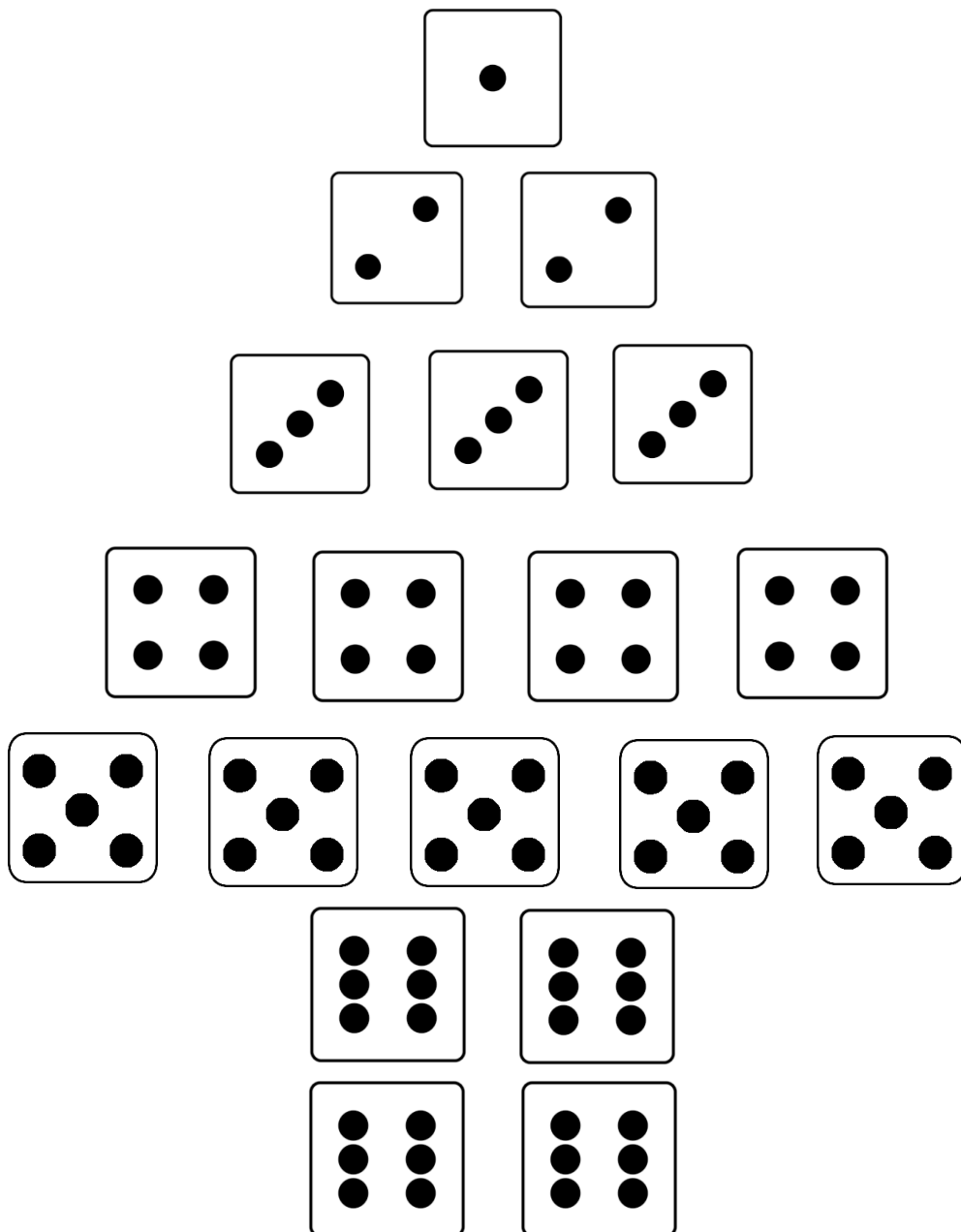




## Bewegungswürfel Gewinnkarte

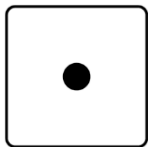
Ihr wollt aus dem Spiel einen Wettbewerb machen? Dann kreuzt nach dem Würfeln zusätzlich zum Ausführender Bewegung auch noch die gewürfelte Zahl ab. Wer als erstes alle Würfel durchgestrichen hat, hat gewonnen. Wird eine Zahl öfter gewürfelt als auf der Gewinnkarte vorhanden, so muss die Bewegung trotzdem ausgeführt werden.



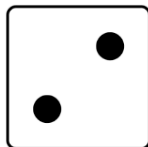


## Tier-Bewegungswürfel

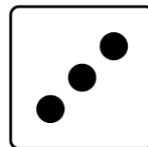
Für dieses Spiel benötigt ihr einen Würfel. Jede Zahl auf dem Würfel ist einer bestimmten Bewegung zugeordnet, welche ihr ausführen müsst, wenn ihr die Zahl gewürfelt habt.



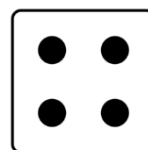
Hüpfe wie ein Frosch



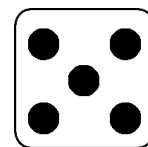
Watschel wie ein Pinguin



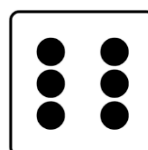
Fliege wie ein Schmetterling



Galoppiere wie ein Pferd



Stehe wie ein Flamingo auf einem Bein



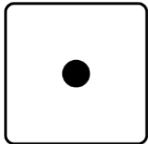
Krabbel wie eine Spinne



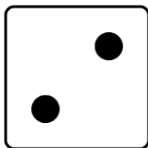


## Bewegungswürfel

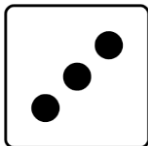
Für dieses Spiel benötigt ihr einen Würfel. Jede Zahl auf dem Würfel ist einer bestimmten Bewegung zugeordnet, welche ihr ausführen müsst, wenn ihr die Zahl gewürfelt habt.



Mache eine Standwaage



Laufe 2 Runden Rückwärts



Hüpfe 3 mal auf jedem Bein



Drehe dich 4 Mal in beide Richtungen im Kreis



Mache 5 Hampelmänner



Gehe 6 Mal in die Hocke und springe dann so hoch du kannst